

# Estacionamento Algorítmico

Antes de iniciar:

1. Recorte o tabuleiro;
2. Recorte os carros nas linhas tracejadas;
3. Note que cada carro é identificado por uma letra (A-K e X) e cada caminhão é identificado por um número (1-4).

**Objetivo do jogo:** Retirar o carro vermelho (letra X) pela lateral direita (Saída) sem bater ou passar por cima dos demais carros e caminhões estacionados.

Instruções:

1. Escolha um dos desafios propostos;
2. Posicione os veículos conforme mostrado no desafio, respeitando as letras, números, posição e sentido de cada carro no tabuleiro;
3. Usando apenas os comandos (↑, ↓, →, ←), mova os veículos no sentido estacionado, ou seja, carros que estão no sentido vertical só podem andar verticalmente e carros estacionados na horizontal só podem andar horizontalmente. Não é permitido trocar o sentido do veículo ou fazer curvas.
4. Anote em uma folha<sup>1</sup> qual o veículo que você utilizou, quantas vezes ele se moveu e em que direção, até você conseguir remover o carro X do estacionamento. Dessa forma, você cria uma sequência de instruções de como solucionar um problema. Por exemplo:

VEÍCULO	MOVIMENTOS				
C	←	←	←		
1	↓	↓	↓		
A	→				
2	↑				
B	↑				
4	←	←			
3	↓	↓			
X	→	→	→	→	

5. Quando você já estiver seguro de como funciona, tente usar loopings, como por exemplo:

VEÍCULO	MOVIMENTOS				
X	4x	→			

6. Após finalizado cada etapa, experimente resolver o desafio seguinte ou tentar resolver com uma quantidade de instruções menor.

---

<sup>1</sup> Você pode utilizar o formulário entregue pelo professor ou fazer as anotações no seu caderno